



Diviértete practicando matemáticas con tus estudiantes utilizando notas adhesivas. Este juego hará que tus estudiantes se muevan por el salón de clases para encontrar a su "compañero de matemáticas" mientras practican sumas, restas, multiplicaciones y divisiones.

Habilidades de Enfoque: Comunicacional, Observación, Auditivas, Matemáticas

Grados: 2-5

PASO 1. En secreto, asigna un número a cada estudiante de tu clase. Este es un juego donde los estudiantes deben ir a buscar a su compañero de números dentro del resto de la clase, así que asegúrate de asignar números duplicados a la mitad de los estudiantes.

PASO 2. Una vez que los estudiantes tengan sus números, pídeles que escriban un problema de matemáticas en una nota adhesiva que sea igual a su número. El problema puede ser tan simple o tan complicado como ellos deseen. Por ejemplo, si un estudiante tiene el número 25, podría escribir este problema de matemáticas en su nota: $5 \times 2 + 20 - 5 = ?$

PASO 3. Ahora es el momento de mezclar todos los problemas de matemáticas que escribieron tus alumnos. Recoge al azar todas las notas adhesivas y coloca o pega una en la parte posterior de cada estudiante.

PASO 4. ¡Que comience el Zarandeo Matemático con Compañeros! Los estudiantes deben acercarse el uno al otro y resolver el problema en la espalda del otro. Deben resolver cada problema por completo antes de seguir adelante. (Para alentar esto, incluso podrías hacer que lleven una libreta para anotar las respuestas).

PASO 5. A medida que cada persona descubra a su compañero de matemáticas, pídeles que escriban sus parejas en la pizarra.

PASO 6. El juego aún no ha terminado. Cuando todos busquen a sus compañeros, alienta a los estudiantes a seguir encontrando y resolviendo problemas hasta que los resuelvan todos. Repita este juego asignando a todos un número nuevo. También puede darles a los estudiantes reglas adicionales para escribir sus problemas de matemáticas, especialmente si está estudiando o practicando una unidad específica.

¿SABÍAS?

Los maestros son, a menudo, los que hablan más en clase, pero cuando usas el juego para involucrar a los estudiantes y promover la comunicación, realmente los alientas a tomar el control de su aprendizaje de una manera nueva y adquirir habilidades de liderazgo.



¡CONSEJO A LA HORA DEL JUEGO! Un mazo de cartas es la herramienta perfecta para alentar a los estudiantes a practicar sus habilidades matemáticas. Empareja a los estudiantes y haz que cada uno de ellos enseñe una carta y sume, reste o multiplique. El primero en decir la respuesta en voz alta obtiene ambas cartas. ¡Las cartas de figuras valen 10!